

TEMA

CASA UNIFAMILIARE

In un lotto di circa 2000 m², affiancato sul lato più lungo da una strada comunale urbana di 10 m, progettare una casa unifamiliare per un nucleo di 4/5 persone.

Prevedere inoltre uno spazio lavorativo (studio del professionista) all'interno dell'abitazione, ma comunque separato distributivamente dall'ambiente domestico (preferibilmente con accesso indipendente).

La distribuzione sarà relativa a tre livelli, un piano garage, un piano terra, un piano primo.

Dati di progetto

- Sup. del lotto = 2000 m²
- Indice di fabbricabilità = 0,30 m³/m²
- Indice di copertura = 7% del lotto
- Altezza massima = 7,50 m

Svolgimento dati

- M³ totali (K) = sup. lorda per indice di fabbricabilità = 2000 m² × 0,30 m³/m² = 600 m³
- M² utili = $\frac{K}{h/2} = \frac{600 \text{ m}^3}{3 \text{ (altezza media)}} = 200 \text{ m}^2$
- Indice di copertura = $\frac{2000}{100} \times 7 = 7\%$ del lotto = 140 m²
- Distacchi da altra proprietà : 5 m
- Distacchi da strada urbana : 7,5 m (DM 1444/68)

DIMENSIONAMENTO (secondo le norme) E RIFERIMENTI LEGISLATIVI

DM 1444/68 standard residenziali (per abitante insediato):

25 m² – 80 m³ (lordi) per abitante

DM 5 luglio 1975 altezze minime ambienti residenziali:

2,70 m – 2,40 m (servizi)

rapporti aeroilluminanti (tra pavimentazione e buca-
ture): 1/10 – 1/8 della sup.

DM 236/89 accessibilità, visibilità, adottabilità:

percorsi pedonali : 0,50 min

larghezza scale : 1,20 min

larghezza rampe : 0,50 min (pendenza 8% max) **110**

larghezza corridoi : 1,00 min

larghezza porte : 0,75 min

Legge 513/77 e legge 457/78 sup. minime ambienti residenziali:

soggiorno : 14 m²

zona pranzo : 9 m²

cucina abitabile : > 8 m²

letto matrimoniale : 14 m² / letto 2 : 12 m² / letto 1 : 9 m²

bagno : 4,5 m²

Legge 46/90 messa a terra, salvavita

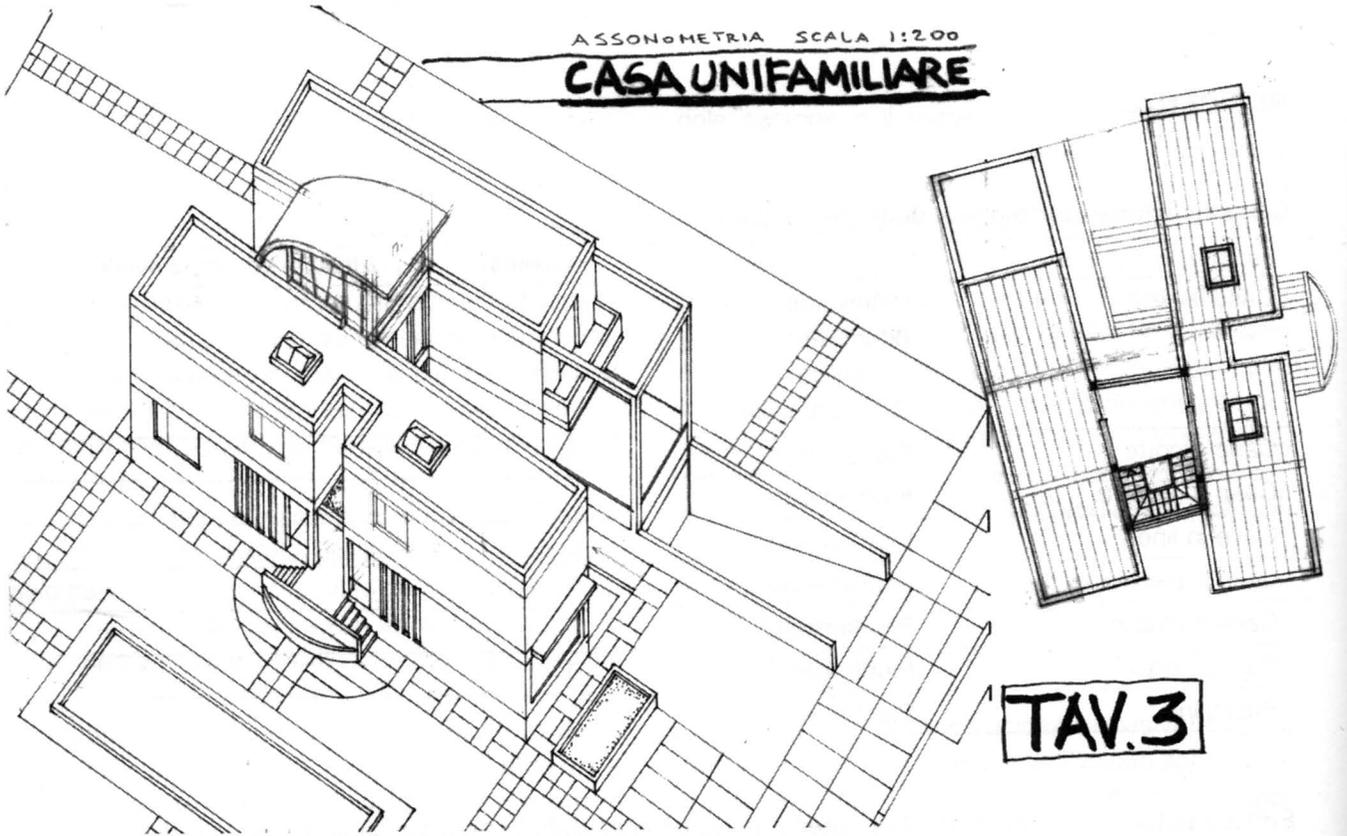
Legge 373/76 + legge 9 ottobre 1991 contenimen-
to energetico

Codice Civile: distanza alberature da confine

Legge 122/89 (Legge Tognoli) per i parcheggi: 1
m² ogni 10 m³ di costruito

ASSONOMETRIA SCALA 1:200

CASA UNIFAMILIARE



TAV.3

